1. **Anotace**

Návrh parku vychází z přání obyvatel vzešlých z dotazníkového šetření, reaguje na to, jak je prostor v současnosti využíván a přináší do něj další možnosti relaxace i zábavy. Pracuje s hlavními směry pohybu obyvatel, které dále rozvíjí a podporuje. Přidává terénní rozmanitost a druhou výškovou úroveň cest. Funkčně prostor rozděluje do několika zón, které spolu vzájemně souvisejí a ovlivňují se. Návrh je doplněn promyšleným konceptem zeleně s cílem vytvořit příjemně místo pro všechny návštěvníky.

1. **Stručná analýza současného stavu území**

Řešený vnitroblok je v současnosti rovinná zatravněná plocha obklopená vysokými deskovými a bodovými domy, v jejímž středu se nachází kruhový objekt garáží. Kolem travnaté plochy je okružní asfaltový chodník a přes plochu vedou pouze prošlapané cesty. Prostor je využívaný zejména jako tranzitní místo, přes které proudí obyvatelé sídliště k tramvaji či na nákupy do blízkého obchodního domu Globus. Dále je místo cílem vycházek se psy či malými dětmi v kočárcích, kdy ale ani pro jednu skupinu není vymezen jednoznačný prostor. Větší děti používají okružní cestu pro jízdu na kole. Prostor nenabízí podněty k delšímu setrvání lidí, nepůsobí příjemně a není zde potřebné zázemí. Laviček je v území žalostně málo a park je osvětlen jen po svém obvodu.

1. **Vysvětlení základních principů návrhu:**

**c.1) Vysvětlení výtvarného, funkčního a prostorového řešení**

V návrhu jsme vycházeli z toho, jak lidé používají prostor nyní a jak by ho chtěli používat do budoucna. Pěšiny, které jsou pro místo typicky prošlapané v trávě, jsme navrhli jako pískové cesty, aby byl usnadněn pohyb lidí. Kolem těchto cest jsou umístěny lavičky a uliční lampy, aby byl bezpečný i pohyb v nočních hodinách. Dále jsme se inspirovali fungováním okružního chodníku a navrhli menší, cca 350 m dlouhý vnitřní okruh zpevněné živičné cesty cihlové barvy, která bude určena pro objíždění na kole či kolečkových bruslích a zároveň bude bezpečnější, neboť na rozdíl od té stávající nekřižuje žádnou komunikaci pro vozidla. Tato okružní cesta se vine kolem zajímavých míst parku a podbíhá lávku propojující kopce, a proto je po celé své délce zajímavá a může být používána i jako běžecký okruh, aniž by se běžci nudili. V místě, kde se nové pěší cesty střetávají se stávajícím chodníkem, jsme navrhli „bránu“ do parku, která odděluje prostor určený pro parkování a běžné denní úkony od prostoru parku, kde by měl člověk relaxovat. Motiv brány se opakuje i u bodových domů na severní straně.

Protože je plocha louky rozlehlá, cítili jsme potřebu doplnit ji terénními úpravami. Navrhujeme proto dva kopce v jižní části, vysoké cca 5 m, vzájemně propojené lávkami. Ozvláštňují prostor a rozdělují ho do více menších ploch, které jsou lépe využitelné než plocha celistvá. Ze západního kopce je navržena ještě jedna lávka na věž (kužel), konstrukci pro hry dětí. Lávky navíc přinášejí novou cestní úroveň do parku, která bude atraktivní zejména u dětí, kterým poslouží pro nekonečné hry.

Systémem cest a terénními útvary je hlavní plocha rozdělena na oblasti s rozdílným funkčním využitím. Tyto oblasti jsme rozdělili do čtyř základních funkčních zón, které odpovídají aktivitám, které si lidé na základě dotazníkového šetření přáli v parku provozovat. Jedná se o relaxační zónu, zónu her malých dětí, sportovišť a vyhrazený prostor pro psy. Tyto čtyři funkční oblasti jsou rozvrstveny po parku a vzájemně se doplňují.

V relaxační zóně je navržena kavárna, místa pro grilování a přírodní amfiteátr. Kavárna je navržena jako dočasná stavba ze čtyřech lodních kontejnerů a pro letní měsíce je opatřena zahrádkou. Umístěna je u vstupu do parku na jeho západní straně, poblíž věže s pískovištěm a skluzavkou pro malé děti. U letní terasy ústí do mělkého jezírka (brouzdaliště) potůček sbíhající po severní straně západního kopce. Z terasy jsou na něj hezké výhledy a jezírko v létě poslouží jako brouzdaliště pro děti, které si zde mohou hrát pod dohledem rodičů. Za účelem hry je uprostřed jezírka umístěna socha lochnesky, která chrlí vodu. Kavárna funkčně navazuje i na nedaleký amfiteátr, kterému při kulturních akcích poskytne potřebné zázemí. V prostoru kavárny se nachází veřejné WC.

Přírodní amfiteátr umístěný na jihozápadní straně západního kopce je přirozeně zasazen do svahu. Může sloužit pro besídky škol a školek z okolí, stejně jako pro scházení se zájmových kroužků nebo sousedská setkání.

Pro individuální relaxaci slouží dvě nově zřízená místa s grilem a piknikovými stoly. Na každém piknikovém místě jsou navrženy dva odolné grily, které budou volně k užití obyvatelům, kteří často grilují na stísněných lodžiích.

Pro hry malých dětí jsou vyhrazeny tři prostory na různých koncích parku. Mezi bodovými domy na východě je obnoveno stávající pískoviště, které teď navazuje na zónu s grilem, a tak zabaví i děti grilujících rodičů. Druhé místo s pískovištěm a prolézačkami je navrženo v západním „cípu“ parku, taktéž poblíž grilu. Poslední a největší místo pro dětské hry přiléhá ke kavárně. Jedná se o věž se skluzavkou a pískovištěm. Na vrchol věže vede lávka ze západního kopce a děti tak mohou obíhat dokola a být stále „na očích“. V létě si mohou hrát i ve výše zmíněném brouzdališti. V létě mohou bobovat na nových kopcích.

Sportoviště rozšiřujeme oproti stávajícímu stavu o další hřiště pro širší sportovní vyžití. Na místě stávajícího asfaltového florbalového hřiště, které v posledních letech není využíváno, navrhujeme dvě multifunkční hřiště s tartanovým povrchem a zázemím pro diváky. V hluchém prostoru jižně od vjezdu do kruhových garáží navrhujeme hřiště na streetball, který se stává populárním i u nás. Na východní straně východního kopce pak navrhujeme skatepark, a to na místě, kde nebude rušit okolní obyvatele. Od stávající okružní cesty ho navrhujeme oddělit betonovou stěnou, která vytvoří typický ráz skaterského prostředí. V jihozápadní části parku je ponechána volná travnatá plocha pro libovolné hry.

Prostor vyhrazený pro psy je umístěn v severní části parku u betonové opěrné stěny před západním bodovým domem. Na tomto místě nebudou psi obtěžovat kolemjdoucí a zároveň budou v oploceném prostoru moci volně běhat. Výběh bude opatřen stojany s pytlíky na exkrementy a psími pisoáry.

**c.2) Vysvětlení krajinářsko-architektonického řešení**

V současnosti zatravněná plocha působí neutěšeným a nepřívětivým pocitem prázdnoty. Proto jsme navrhli její terénní modelaci dvěma kopci, které rozbíjejí uniformitu prostoru a vnášejí do něj vertikální prvek.

Na centrálním placu navrhujeme několik solitérních stromů a dále pak stromořadí podél středové cesty a stínící zeleň v okolí garáží. Stávající zeleň v okrajových částech řešeného území bude očištěna od náletových dřevin, ale jinak ponechána. Výrazné nově navržené solitérní stromy jsou: javor babyka „elsrijk“, javor mleč „drummondii“, habr „frans fountaine“ a buk lesní „zlatia“. Pro stromořadí je navržena jabloň drobnoplodá „street parade“. Stínící zeleň garáží je kombinace jeřábu ptačího a různobarevných keřů.

U vstupů do domů je navržena nová výsadba keřů a trvalek. Do péče o záhony trvalek by byli zahrnuti dobrovolníci z řad obyvatel, případně žáci místních škol. Trvalky a travinatá zeleň se předpokládají i pro výzdobu letní terasy kavárny.

Veškerá zeleň je navržena s ohledem na její barevné proměny během roku tak, aby byl park stále atraktivní.

**d) stručný popis stavebních prvků, mobiliáře vč. materiálového a barevného řešení**

Kavárna: Kavárna je navržena jako dočasná konstrukce z lodních kontejnerů se dřevěnou venkovní terasou. Materiálově je její fasáda navržena s dřevěným obkladem.

Amfiteátr: Přírodní amfiteátr je zasazen do svahu a využívá jeho přirozeného sklonu. Sedačky jsou betonové konstrukce se dřevěnou sedací plochou. Plocha jeviště je navržena jako betonová.

Lávky: Lávky propojující kopce a věž jsou navrženy v kombinaci ocelových nosníků a dřeva.

Věž a prolézačky: Obě tato místa pro hry malých dětí jsou v kombinaci dřeva a plastu.

Opěrné zdi u severních bodových domů: Navrhujeme odstranit nevzhledné kovové zábradlí a zvýšit betonovou stěnu, která může zpočátku sloužit jako tabule pro kreslení dětí a do budoucna počítáme s jejím ozeleněním.

Lavičky: Lavičky jsou dle přání obyvatel navrženy jako dřevěné s opěradlem.

Veřejné osvětlení. Cestní síť je doplněna uličními lampami sloupového designu v dostatečném počtu tak, aby byla zajištěna bezpečnost ve večerních hodinách.

**e) vyjádření soutěžícího k uplatnění výstupů z participace obyvatel s případným vysvětlením, proč některý z těchto výstupů nezohlednil**

Soutěžící uplatnili všechny důležité požadavky vzešlé z participace obyvatel, neboť právně oni jsou těmi, kteří budou prostor užívat. Inspiraci jsme hledali i v požadavcích, které nebyli závazné a ty, které jsme zhodnotili jako vhodné a logické pro daný prostor jsme do návrhu zakomponovali.

**Seznam částí soutěžního návrhu:**

1. Grafická část – panel č. 1
2. Grafická část – panel č. 2
3. Grafická část – panel č. 3
4. Textová část
5. Obálka autor